

LA GRANDE PIRAMIDE

Ispirandosi alla piramide a gradoni del re Djoser a Saqqara, il faraone Khuku (o Cheope, 2589-2566 a.C.) fece costruire a sulla piana di Giza un edificio enorme: la Grande Piramide (o Piramide di Cheope).

La costruzione durò 20 anni.

Nessun altro re costruirà nulla di così imponente e per oltre 4000 anni rimarrà la struttura più alta al mondo creata dall'uomo.

Carta d'identità

Una delle 7 meraviglie del mondo

Nome: Akhet Khufu, che significa «L'orizzonte di Khufu».

Altezza: in origine 146,59 metri, oggi 138,8 m.

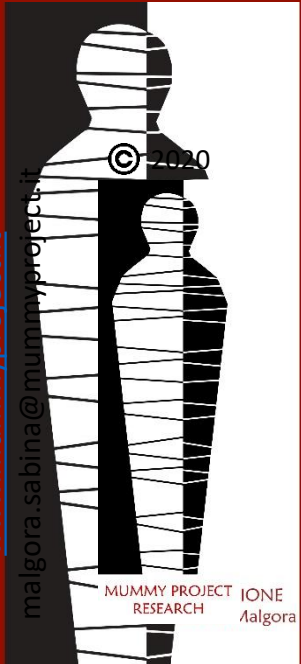
Lato: 230,33 metri

Area: 52.900 m²

Blocchi di pietra: 2,3 milioni

Peso di un blocco: 2,5 tonnellate

Rivestimento: perduto. Era in calcare bianco di Tura con superficie esterna liscia, ma un terremoto nel XIV° secolo sgretolò la copertura, che fu poi usata per costruire edifici nella città de Il Cairo.

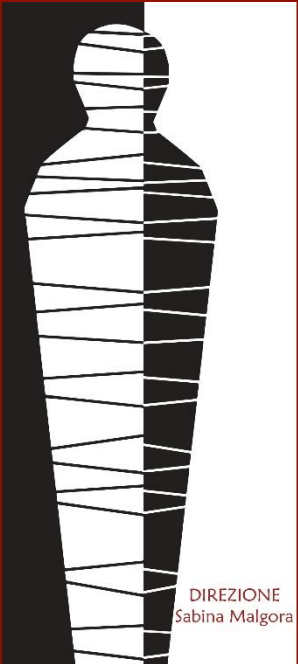


LA GRANDE PIRAMIDE



© 2020 www.mummyproject.it malgora.sabina@mummyproject.it

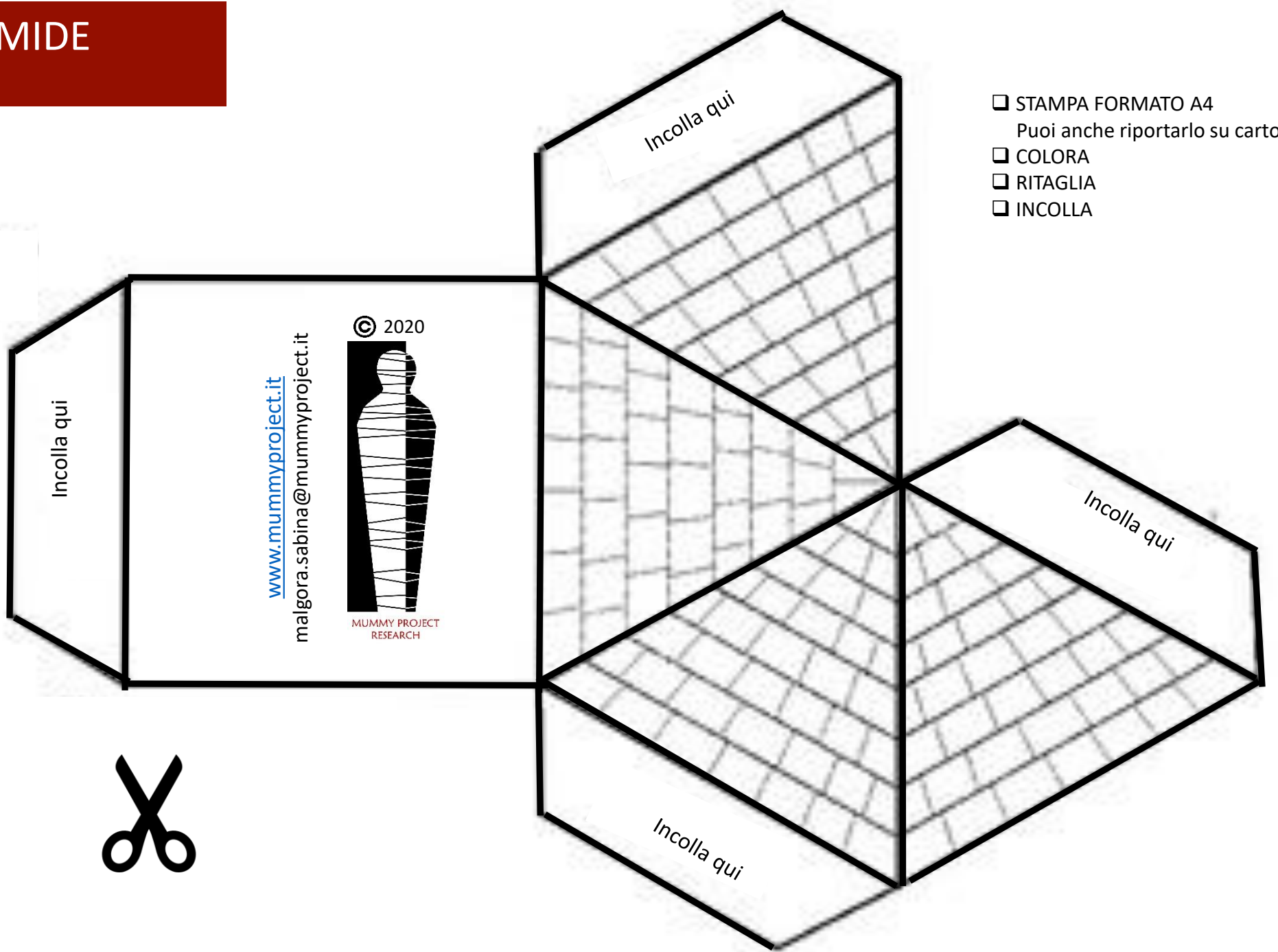
MUMMY PROJECT RESEARCH



DIREZIONE
Sabina Malgora

www.mummyproject.it - info@mummyproject.it

LA GRANDE PIRAMIDE



- STAMPA FORMATO A4
Puoi anche riportarlo su cartoncino
- COLORA
- RITAGLIA
- INCOLLA



IL GIOCO DELLA GRANDE PIRAMIDE

Scopo: costruire la grande piramide utilizzando più blocchi

Giocatori: 2

Cosa serve: 1 dado; 15+15 «blocchi» = mattoncini Lego di due colori diversi, oppure altri tipi di mattoncini o cubetti di due colori diversi.

Svolgimento: inizia chi, tirando il dado, fa il punteggio più alto. Al proprio turno il giocatore tira il dado e pone tanti blocchi (Lego o monetine) quanto il numero uscito con il lancio.

Dopo aver posizionato i propri blocchi, il turno passa all'altro giocatore.

Nessun blocco può essere posizionato senza che possa poggiare su due blocchi sottostanti, onde evitare il crollo della struttura. Pertanto si mette un blocco al livello superiore solo se può poggiare su due blocchi del livello sottostante.

Quando un giocatore riesce a mettere un blocco sopra altri due del livello sottostante, si impossessa automaticamente dei due blocchi del livello inferiore. Quindi occorre sostituire i mattoncini con quelli del proprio colore.

Termine del gioco: con la posa dell'ultimo blocco, la costruzione della grande piramide è completata. Si contano i mattoncini o le monetine poste dai giocatori e vince chi ne ha messe di più.

